

**ПРАВИЛА УЧАСТИЯ
в инженерном хакатоне «Я – инженер»**

1. Общие положения

- 1.1. Организатором инженерного хакатона «Я – инженер» является Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Уральский федеральный университет имени первого президента России Б.Н. Ельцина».
- 1.2. Срок проведения хакатона: 22 марта 2024 г.
- 1.3. Место проведения хакатона: г. Екатеринбург, Уральский федеральный университет.
- 1.4. Цель хакатона: знакомство участников с инженерными направлениями подготовки и повышение их престижности у молодежи.
- 1.5. Формат проведения: офлайн и онлайн.
- 1.6. Участники проекта: учащиеся 10-11 классов образовательных учреждений различных типов; студенты учреждений среднего профессионального образования, студенты бакалавриата, специалитета и магистратуры образовательных учреждений высшего образования.
- 1.7. Настоящие Правила участия утверждены организационным комитетом проекта.

2. Регистрация и отбор команд (февраль – март 2024 г.)

- a) Участники проходят регистрацию на сайте проекта.
- b) После прохождения регистрации и проверки данных на указанную электронную почту приходит подтверждение о регистрации. В течение 3-х рабочих дней менеджер проекта подтверждает участие команды звонком на телефон капитана команды, указанный при регистрации.
- c) К участию допускаются команды, состоящие из 2–5 участников. Одиночное участие в хакатоне не предусмотрено.
- d) С 14 февраля 2024 г. командам будут доступны отборочные задания.
- e) Капитану каждой команды будет отправлено отборочное задание на почту, указанную при регистрации. Отборочное задание команды выбирают заранее при регистрации и могут изменить выбор до начала отборочного этапа – до 19 февраля 2024 г.
- f) В срок до 10 марта 2024 г. предоставляют решение отборочного задания путем отправки его на почту friend@urfu.ru. Также в письме помимо решения задания должно быть указано название команды.
- g) Конкурсным заданием являются демо-кейсы, предоставленные компаниями-партнерами хакатона. Демо-кейс представлен в виде задачи с кратким погружением в изучение вопроса, связанным со спецификой отрасли.
- h) Экспертная комиссия, состоящая из представителей УрФУ, в срок до 15 марта 2024 г. оценивает представленные решения команд. По итогам оценок формируется список команд, допущенных к участию в очном хакатоне.
- i) Список команд, допущенных к участию в очном этапе хакатона, публикуется на сайте проекта не позднее 18 марта 2024 г.

3. Порядок проведения хакатона:

2.1.1. Работа команд (22 марта 2024 г.)

- a) Команды, допущенные к участию в очном этапе, прибывают на площадку проведения хакатона не позднее времени, указанного в расписании. Точное расписание составляется организаторами и отправляется командам не позднее 3 дней до проведения хакатона.
- b) Работа команд над кейсами осуществляется на площадке проведения, за отдельными рабочими столами и в соответствии с расписанием хакатона.
- c) Для каждой команды будет назначен ментор из числа представителей компании-партнера, а также определено время чек-поинтов, в рамках которых участники смогут пообщаться с менторами и обсудить вопросы, связанные с разработкой решения кейса.
- d) Завершением хакатона является питч-сессия, на которой команды презентуют готовые решения кейсов компаний-партнеров.
- e) Победа и призовые места присваиваются отдельно по каждому кейсу командам, набравшим наивысший суммарный балл по полученным оценкам.
- f) Гран-при и денежный приз получит команда, набравшая наивысшее количество баллов по результатам оценивания жюри среди всех команд, допущенных к участию в очном хакатоне.

2.1.2. Работа экспертной комиссии проекта (22 марта 2024 г.):

- a) В состав экспертного жюри входят представители УрФУ и компаний-работодателей.
- b) Эксперты оценивают готовые работы во время питч-сессии по следующим критериям, с максимальным суммарным количеством баллов за всю работу 70 баллов:
 - Соответствие результата поставленной кейсовой задаче (до 10 баллов)
 - Соответствие результата обозначенным в кейсовом задании требованиям (до 10 баллов)
 - Эффективность предложенного решения (до 10 баллов)
 - Затраты на реализацию решения: стоимостные, ресурсные, временные (до 10 баллов)
 - Оригинальность/инновационность идеи (до 10 баллов)
 - Масштабируемость (до 10 баллов)
 - Решение второстепенных проблем и наличие дополнительных возможностей (функций), не предусмотренных в задании, но предложенных участниками (до 5 баллов)
 - Презентация решения (до 5 баллов)